

VADEMECUM

ERRORI CORREGGIBILI-ERRORI NON CORREGGIBILI

Premessa

Solo gli ERRORI AMMINISTRATIVI e di REGISTRAZIONE rientrano nella casistica degli ERRORI CORREGGIBILI.

Gli ERRORI di VALUTAZIONE non rientrano nella casistica degli ERRORI CORREGGIBILI.

Art. 1.2. RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI

TUTTI i partecipanti* alla gara hanno la responsabilità di contribuire a un corretto svolgimento della gara

*PARTECIPANTI = Giocatori, Allenatori, Dirigenti, Arbitri ,
Ufficiali di campo, Commissario (se presente) ,

Quando si verifica un errore, che può essere risolto, tutti i partecipanti devono collaborare per identificare l'errore in modo da poterlo correggere

Vedi i cambiamenti all'Art. 44 : ERRORI CORREGGIBILI

RESPONSABILITÀ COLLETTIVA



Art. 44 - ERRORI CORREGGIBILI

La NUOVA regola estende il tempo nel quale un errore può essere corretto e chiarisce meglio su **QUALE, QUANDO E COME** un errore deve essere corretto in modo logico e a protezione della partita.

Gli errori correggibili sono ora divisi in DUE CATEGORIE

CATEGORIA

1



CATEGORIA

2



ARBITRI



Assegnazione di tiro(i) libero(i) non dovuto(i)



Mancata assegnazione di tiro(i) libero(i) non dovuto(i)



Permettere al giocatore sbagliato di tentare un tiro(i) libero(i)



INCARICARE UN GIOCATORE sbagliato a tentare un tiro(i) libero(i)



Errata convalida o annullamento di un punto(i)



ATTRIBUIRE ERRONEAMENTE UN FALLO A UN GIOCATORE, A UN ALLENATORE O ALLA SQUADRA SBAGLIATA

SEGNAPUNTI/AIUTO SEGNAPUNTI

-  mancata registrazione o registrazione errata del punteggio
-  mancata registrazione o registrazione errata di un fallo contro un giocatore, un allenatore o alla squadra sbagliata
-  mancata registrazione o registrazione di una sospensione alla squadra sbagliata

CRONOMETRO DI GARA

CATEGORIA 1



Malfunzionamento



Errore nell'avvio o nell'arresto del cronometro di gara



Errore nell'impostazione del tempo corretto sul cronometro di gara



Art. 44 – ERRORI CORREGGIBILI – CATEGORIA 1

Novità / Riepilogo

ARBITRI

INCARICARE IL GIOCATORE ERRATO A TENTARE UNO O PIÙ TIRI LIBERI

ATTRIBUIRE ERRONEAMENTE UN FALLO A UN GIOCATORE, A UN ALLENATORE O ALLA SQUADRA SBAGLIATA:

SEGNAPUNTI-AIUTO SEGNAPUNTI

mancata registrazione o registrazione errata del punteggio

mancata registrazione o registrazione errata di un fallo contro un giocatore, un allenatore o alla squadra sbagliata

mancata registrazione o registrazione di una sospensione alla squadra sbagliata

ERRORI DEL CRONOMETRO DI GARA

Malfunzionamento, errore nell'avvio o nell'arresto del cronometro di gara, errore nell'impostazione del tempo corretto sul cronometro di gara

ART. 44 – ERRORI CORREGGIBILI – CATEGORIA 2

CATEGORIA 2

ERRORI DEL CRONOMETRO DEI 24 SECONDI



Malfunzionamento o errore nell'avvio corretto del cronometro dei 24 secondi



Malfunzionamento o errore nell'arresto corretto del cronometro dei 24 secondi



Errore nell'impostazione del tempo corretto sul cronometro dei 24 secondi



Art. 44 – CATEGORIA 1 – FINESTRA PER POTER CORREGGERE L'ERRORE NEI PRIMI 38 MINUTI DI PARTITA:

ERRORI CATEGORIA 1



Finestra per poter correggere:

Al più tardi a 02:01 del 4° quarto, inclusi gli intervalli

Art. 44 – CATEGORIA 1 – FINESTRA PER POTER CORREGGERE

ULTIMI 2 MINUTI DEL 4° QUARTO + TUTTO (I) IL TEMPO (I) SUPPLEMENTARE(I)

ERRORI CATEGORIA 1



Finestra per poter correggere:

L'errore deve essere corretto **prima che la palla diventi viva** dopo la prima volta che gli arbitri hanno interrotto il gioco per qualsiasi motivo dopo l'errore.

Art. 44 - CATEGORIA 1 / FINESTRA PER POTER CORREGGERE

CATEGORIA 1

Se l'errore avviene prima che il cronometro di gara indichi 02:00 minuti nel 4° quarto ma gli arbitri interrompono il gioco per la prima volta quando il cronometro di gara indica meno di 02:00 minuti alla fine del 4° quarto, l'errore deve essere corretto prima che la palla diventi nuovamente viva.

Art. 44 - CATEGORIA 2 – FINESTRA PER POTER CORREGGERE

IN QUALUNQUE MOMENTO DELLA GARA

ERRORI DI CATEGORIA 2

FINESTRA PER POTER CORREGGERE



IN OGNI MOMENTO DELLA GARA

**DURANTE LO STESSO PERIODO DI 24'' IN CUI
AVVIENE L'ERRORE**

Art. 44 - CATEGORIA 2 – NON SONO PIÙ CORREGGIBILI

quando:

-  AVVIENE UN CAMBIO DI POSSESSO DI UNA PALLA VIVA DOPO L'ERRORE
-  LA SQUADRA CHE ERA IN CONTROLLO DELLA PALLA REALIZZA UN CANESTRO VALIDO
-  LA PALLA DIVENTA MORTA QUANDO SUONA IL SEGNALE DI FINE GARA

CATEGORIA 2

Art. 48 – SEGNAPUNTI E AIUTO SEGNAPUNTI: DOVERI

IN CASO DI ERRORE

Il segnapunti deve consultare il primo arbitro e quindi correggere l'errore sul referto di gara quando l'errore viene identificato nei limiti definiti dall'art. 44 (Errori correggibili)

Se l'errore non viene identificato nei limiti previsti e definiti dall'Art. 44 (Errori correggibili), l'errore non può più essere corretto.

APPENDICE C : PROCEDURA PER RECLAMO A FINE GARA

Le modifiche testuali nel nuovo regolamento servono a chiarire che errori nel referto di gara, nel cronometro di gara o nel cronometro dei 24 secondi possono essere motivazione di protesta del risultato finale solo quando:

Gli arbitri erano autorizzati a correggere l'errore così come riportato nelle regole

Gli arbitri avevano accesso a chiare e inconfutabili prove quando l'errore era ancora correggibile così come previsto dalle regole e non si sono adoperati nella correzione dell'errore stesso

Queste modifiche testuali sono connesse all'Art.1.2 «Responsabilità dei partecipanti» e all'ampliamento della regola sull'utilizzo dell'IRS (Appendice F.3.3) che ne include l'utilizzo per verificare l'esistenza di un errore correggibile

ERRORI NON CORREGGIBILI - ERRORI DI VALUTAZIONE

TUTTE LE VALUTAZIONI INERENTI FALLI E VIOLAZIONI

esempi:



Convalida canestro on time/off time (fine periodo-fine gara – 24)



Interferenza su palla, anello o tabellone



Area no charge



Upgrade/downgrade FP-FU



Controversie su attribuzione rimessa



Tutte le situazioni inerenti piedi su linee perimetrali o arco dei tre punti (diversa fattispecie rispetto alla registrazione 2/3 punti)



Invasioni tl non rilevate